



B Ingebruikname

Voor het inzetten van de batterijen (2 mignon 1,5 V alkalij) opent men het deksel van het huis door licht op het vergrendelingslipje te drukken. Op de juiste pool van de batterijen letten.

Let op: Voederautomat kan niet met oplaadbare batterijen gebruikt worden.

Sluiten van het deksel van het huis: De deksel aan de bovenkant van de bestuursseenheid inhangen en naar beneden zwenken tot de vergrendeling pakt.

Vervangen van de batterijen: Verschijnt op de display het symbool **LD** dan zijn de batterijen naemog leeg. Het voederproces vindt weliswaar nog plaats, maar de batterijen moeten nu vernieuwd worden. Na ca. 3 dagen begint het display dan te knipperen en wordt het apparaat vanzelf uitgeschakeld om te voorkomen dat de trommel met de opening naar beneden blijft staan.

Opmerking: De batterijen binnen een minuut vervangen. Daardoor blijven geprogrammeerde instellingen bestaan.

Klittenband: Met de bijgevoegde klittenband kan de voederautomat op het aquarium geborgd worden.

Houder: Uitstekend geschikt voor open aquaria's is de montage met de meegeleverde houder aan de rand van het bekken.

C Programmering

De voedermodus heeft 3 mogelijkheden, die op de display boven, rechts naast de voedernummers 1 - 4, aangegeven worden:

- Geen pijl = Het tijdstip is opgeslagen, maar er vindt geen voederfiring plaats.
- 1 pijl = De voedertrommel draait één keer.
- 2 pijlen = De voedertrommel draait 2 x met een tussenpoos van 1 minuut, zonder een extra voederfiring inbeslag te nemen.

Algemene programmeerregels:

MODE toont achtereenvolgens de geprogrammeerde gegevens, van actuele tijd tot de voederdagen 1 tot 4. De kloktijd herkent men aan de knipperende dubbele punt, de voederdagen worden door de cijfers aan de bovenrand van de display aangegeven.

SET maakt het mogelijk de aangegeven tijd te veranderen. Met **MODE** wordt binnen de aangegeven tijd geschakeld tussen uren, minuten en voedermodus. Het betrokken symbool knippert en wordt met de '+' toets verhoogd of de voedermodus wordt ingesteld. **SET** legt de ingestelde tijd vast. Met **MODE** wordt dan naar de volgende tijd geschakeld.

Voorbeeld:

Na het plaatsen van de batterijen begint de kloktijd bij 00:00, de dubbele punt knippert daarbij per seconde.

De actuele tijd wordt ingesteld:

- SET** > uren knipperen en worden met + ingesteld.
- MODE** > minuten knipperen en worden met + ingesteld.
- SET** > actuele tijd wordt opgeslagen.

Programmering voederfiring 1:

- MODE** > voederfiring 1 wordt met 00:00 en het cijfer 1 aan de bovenrand aangegeven.
- SET** > uren knipperen en worden met + ingesteld.
- MODE** > minuten knipperen en worden met + ingesteld.
- MODE** > cijfer 1 knippert, de voedermodus moet met + ingesteld worden.
- 1 ↓ = voederproces wordt 1 x uitgevoerd.
- 1 ↓ ↓ = voederproces wordt 2 x, met 1 minuut vertraging, uitgevoerd.

SET > voederfiring 1 wordt opgeslagen.

MODE > De volgende voederfiring wordt aangegeven.

Met **SET** kan deze, zoals boven aangegeven, geprogrammeerd worden of een herhaald **MODE** schakelt via de overige voederfiringen weer naar de actuele kloktijd.

D Handbediening

Voor het voeren buiten de geprogrammeerde tijden om is een druk op de toets boven het display voldoende, waarmee dan het draaien van de trommel tot stand komt.

E Vullen

Trommelvulling in de langgerichte uittrekken en deksel aan de achterkant verwijderen. Trommel zonder voestof, maar met een kwastje schoonmaken en van voor voorzien. Vervolgens het deksel er weer opzetten en de trommelvulling op de as plaatsen.

De voederautomat is geschikt voor het in de handel gebruikelijke vlokkenvervoer of korrels. Geen levend of vochtig voer gebruiken!

F Voerhoeveelheid

Door het instellen van de schuif kan de trommelopening gevarieerd worden en zo de hoeveelheid voer naar vens worden gedoseerd. Voor grotere hoeveelheden kan de programmering met twee tussenruimten achter elkaar plaats vinden.

G Plaatsing

Voederautomat zo op de aquariumafdekking plaatsen, dat het voer vrij